

Program studenckich praktyk zawodowych
dla kierunku: **Informatyka Ekonomiczna (st. stacjonarne I st.)**
na Wydziale Ekonomiczno-Socjologicznym Uniwersytetu Łódzkiego

Program stanowi dopełnienie Zasad organizacji studenckich praktyk zawodowych na Wydziale Ekonomiczno-Socjologicznym UŁ dla kierunku Informatyka Ekonomiczna, stopień I, studia stacjonarne.

Wymiar praktyk: Praktyki powinny odbywać się w trybie ciągłym przez 24 tygodnie (minimum 720 godzin). Studenci powinni odbywać praktyki w okresie wakacyjnym po czwartym semestrze studiów oraz w trakcie semestru piątego. Formalnego rozliczenia praktyk dokonuje się w czasie sesji zimowej następującej po piątym semestrze studiów.

Rekomendowane miejsca realizacji praktyk: jednostki IT przedsiębiorstw i instytucji, przedsiębiorstwa zajmujące się wytwarzaniem rozwiązań informatycznych, przedsiębiorstwa zajmujące się testowaniem rozwiązań informatycznych, przedsiębiorstwa zajmujące się zarządzaniem infrastrukturą teleinformatyczną, przedsiębiorstwa zajmujące się administrowaniem i serwisowaniem infrastruktury teleinformatycznej.

Aby być pewnym swojego wyboru, skonsultuj się z opiekunem kierunkowym praktyk zawodowych oraz ustal z praktykodawcą, czy zapewni możliwość zrealizowania wszystkich efektów uczenia się, przewidzianych dla kierunkowych praktyk zawodowych.

Efekty uczenia się uzyskiwane poprzez studencką praktykę zawodową:

Wiedza:

06IN-1P_W06	Student zna podstawowe zasady bezpieczeństwa i higieny pracy w zawodzie Informatyka
06IN-1P_W07	Student zna i rozumie podstawowe pojęcia i zasady z zakresu ochrony własności intelektualnej, ochrony danych osobowych, ryzyka i odpowiedzialności związanej z systemami informatycznymi
06IN-1P_W15	Student ma wieloaspektową wiedzę o funkcjonowaniu organizacji (przedsiębiorstwa lub instytucji), w której odbywał praktyki. W tym o stosowanych procedurach, metodach organizacji pracy, kontroli realizacji zadań

Umiejętności:

06IN-1P_U06	Student potrafi zarządzać własnym rozwojem oraz samodzielnie zdobywać wiedzę poprzez pozyskiwanie informacji z literatury, Internetu oraz innych wiarygodnych źródeł, integrować je, dokonywać ich interpretacji oraz wyciągać wnioski i formułować opinie
06IN-1P_U13	Student wykorzystuje zdobytą wiedzę do planowania i organizowania pracy, zarówno indywidualnej jak i zespołowej
06IN-1P_U16	Student potrafi komunikować się z osobami z różnych działów i środowisk społeczno-zawodowych w miejscu odbywania praktyki

Postawy / Kompetencje:

06IN-1P_K01	Student wykazuje gotowość do tego, aby nieustannie adaptować swoją wiedzę i praktyczne umiejętności do zmian zachodzących w informatyce
06IN-1P_K02	Student potrafi pracować w zespole przyjmując rolę zarówno wykonawcy projektu jak i osoby zarządzającej nim.
06IN-1P_K03	Student potrafi odpowiednio zdefiniować priorytety służące realizacji określonego przez siebie lub innych zadania
06IN-1P_K05	Student rozumie potrzebę podnoszenia swoich kwalifikacji
06IN-1P_K07	Student wykazuje odpowiedzialność za pracę własną i innych osób z zespołu
06IN-1P_K08	Student prawidłowo identyfikuje i rozstrzyga dylematy związane z wykonywaniem zawodu

Program praktyk zawodowych:

1. Zapoznanie studenta z regulaminem wewnętrznym podmiotu przyjmującego na praktykę, przepisami o dyscyplinie pracy, bhp i ppoż.;
2. Zapoznanie studenta ze strukturą organizacyjną podmiotu, obiegiem dokumentów, ich klasyfikacją i zasadami przechowywania oraz archiwizowania;
3. Identyfikacja przez studenta specyfiki otoczenia podmiotu przyjmującego na praktykę (m.in. otoczenia konkurencyjnego);
4. Identyfikacja procesów planowania działań w podmiocie przyjmującym na praktykę;
5. Identyfikacja zarządzania zasobami informacyjnymi i finansowymi oraz organizacji procesów decyzyjnych w podmiocie przyjmującym na praktykę;
6. Identyfikacja przez studenta rozwiązań IT stosowanych przez podmiot/jednostkę organizacyjną podmiotu przyjmującą studenta oraz zastosowania tych rozwiązań do wspierania procesów biznesowych podmiotu;
7. Identyfikacja przez studenta infrastruktury sprzętowo-sieciowej stosowanej w podmiocie/jednostce organizacyjnej podmiotu przyjmującej studenta na praktyki;
8. Identyfikacja przez studenta technologii informatycznych wykorzystywanych do wytwarzania produktów informatycznych przedsiębiorstwa (w przypadku firm dostarczających rozwiązania informatyczne);
9. Identyfikacja przez studenta metod organizacji i zarządzania projektami informatycznymi realizowanymi w przedsiębiorstwie lub przez przedsiębiorstwo (o ile przedsiębiorstwo prowadzi projekty informatyczne);
10. Praktyczne uczestnictwo w działaniach operacyjnych podmiotu przyjmującego na praktykę.

Opiekun Studenckich Praktyk Zawodowych:

dr Jarosław Zajac (jaroslaw.zajac@uni.lodz.pl)